

2022年2月3日(木)
株式会社セガトイズ
計6枚

初移植の「達人王」「ドギューン!!」含む計4作品披露！ 『アストロシティミニ V(フィ)』実況生配信を実施

——「ゲーセンミカド」YouTube チャンネルで2月4日(金)21時配信開始——
——未公開のセガトイズ.com 限定商品の特典も番組内で紹介——

株式会社セガトイズ(本社:東京都品川区、社長:宮崎奈緒子、以下セガトイズ)は、2022年2月4日(金)XX時より「ゲーセンミカド」YouTube チャンネルで、2020年に登場した、『アストロシティミニ』に続くアーケードクラシックシリーズの第二弾として、縦型液晶モニターを搭載し、縦画面のアーケードゲーム22作品を収録した『アストロシティミニ V』の実況生配信番組を実施いたします。



『アストロシティミニ V』公式サイト <https://sega.jp/astrocitymini/v/>

2月4日(金)21時より、ゲーセンミカド YouTube チャンネルで生配信決定

当日、番組内では『アストロシティミニ V』の実機を使用して、国内初移植となる「達人王」「ドギューン!!」を始め「ガンバード」「ストライカーズ1945」を実演します。当日は、セガトイズ.com セットに同梱の「スペシャルコラボレーションTシャツ」のお披露目や、「アストロシティミニ V スペシャルCD」の収録内容もご紹介します。当日は、「ゲーセンミカド」のイケダミノロック氏を始め、高田馬場のアキラ氏が出演します。「ゲーセンミカド」ならではの歯に衣着せない話術で、絶賛開発中の『アストロシティミニ V』の魅力を余すことなくご紹介します。

■番組出演者

- ・メインMC: イケダミノロック
- ・MC: 高田馬場のアキラ

■配信日程

2月4日(金)21時00分~22時00分を予定

ゲーセンミカド YouTube: <https://www.youtube.com/channel/UCPrifqgoJmq7UgmRkZUKTJQ>

夢のシューティングスター集結！

『アストロシティミニ V』は、90年代ゲームセンターに登場したゲーム筐体「アストロシティ」を6分の1サイズで忠実に再現した『アストロシティミニ』に続く、アーケードクラシックシリーズ第二弾の商品です。4.6インチの縦型液晶モニターを新たに採用し、画面いっぱいに広がり縦画面のゲームを堪能できます。『アストロシティミニ V』には、縦画面ゲームの火付け役となった80年代から90年代のシューティングゲームを中心に22タイトルを収録しています。

<商品概要>

- 商品名：アストロシティミニ V
- 商品サイズ：幅130×高170×奥170mm
- 価格：19,580円（税込）
- 同梱物：本体、電源用USBケーブル、HDMIケーブル、取扱説明書
- 発売予定日：2022年夏発売予定
- 発売元：株式会社セガトイズ
- 販売元：株式会社セガ
- CERO：審査予定
- 著作権表記：©SEGA ©SEGATOYS



- 商品名：アストロシティミニ V ゲームセンタースタイルキット
 - 価格：4,378円（税込）
 - 同梱物：ベース、椅子、看板（インストラクションパネル）、インストラクションシール（2枚）
 - 発売予定日：2022年夏発売予定
 - 発売元：株式会社セガトイズ
 - 販売元：株式会社セガ
 - 著作権表記：©SEGA ©SEGATOYS
- ※『ゲームセンタースタイルキット』単品はAmazon.co.jpのみでの販売となります

<セガトイズ.com 限定商品>

- 商品名：アストロシティミニ V セガトイズ.com セット
- 価格：32,780円（税込）
- 同梱物：本体、電源用USBケーブル、HDMIケーブル、取扱説明書、アストロシティミニ コントロールパッド、アストロシティミニ V ゲームセンタースタイルキット、アストロシティミニ V スペシャルCD、アストロシティミニ V スペシャルコラボレーションTシャツ（XLサイズ）、アストロシティミニ V スペシャルディスプレイボード
- 発売予定日：2022年夏発売予定
- 発売元：株式会社セガトイズ
- 販売元：株式会社セガトイズ
- CERO：審査予定
- 著作権表記：©SEGA ©SEGATOYS

セガとセガロゴは株式会社セガまたはその関連会社の登録商標です。
SEGA and SEGA logo are registered trademarks of SEGA Co., Ltd. or its affiliates.

〈参考資料〉

収録タイトル紹介（★初移植作品）

■タイトル／ムーンクレスタ

■稼働年／1980

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人（交互プレイ）

1980 年に日本物産から発売のシューティングゲーム。Ⅰ～Ⅲ号機の機体を操り、敵を撃墜します。最大の特徴ともいえる「ドッキング」システムで機体が合体するとパワーアップ！

©HAMSTER Co.

■タイトル／ZAXXON

■稼働年／1982

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1 人

1982 年にセガから発売の海外でも大ヒットしたクォータービューの 3D シューティング。地上の燃料タンクを破壊してエネルギーを補給し、高度に注意しながら進む。前線基地、地形のない宇宙空間、電磁バリアが張られた要塞の 3 つのエリアが登場。

© SEGA

■タイトル／テラクレスタ

■稼働年／1985

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人（交互プレイ）

1985 年に日本物産から発売のシューティングゲーム。自機「ウイングギャリバー」を操作してパーツを奪還し、フォーメーション攻撃で敵を迎撃しよう。宇宙魔王マンドラーを撃破して世界を取り戻せ！

©HAMSTER Co.

■タイトル／コスモポリス ギャリバン

■稼働年／1985

■ジャンル／アクションシューティング

■プレイ人数／1 人

1985 年に日本物産から発売の縦画面のアクションゲーム。パワークリスタルを手に入れて宇宙戦士ギャリバンに変身し、宇宙犯罪組織「アクー」を壊滅させよう。

©HAMSTER Co.

■タイトル／アクションファイター

■稼働年／1986

■ジャンル／アクションシューティング

■プレイ人数／1 人

1986 年にセガから発売のバイク、スポーツカー、ジェットスキー、バギー、ヘリコプターの 5 つの乗り物を乗り分けながら、敵や障害物に当たらないように走るアクションシューティングゲーム。

© SEGA

■タイトル／TATSUJIN

■稼働年／1988

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人（交互プレイ）

1988 年に東亜プランが開発した縦スクロールシューティングゲーム。宇宙空間を舞台に繰り広げられるバトルを制し、全 5 ステージをクリアしよう。画面を覆いつくすサンダーレーザーは圧巻！

©TATSUJIN Co., Ltd.

■タイトル／レススルウォー

■稼働年／1989

■ジャンル／SPT（プロレス）

■プレイ人数／1～2 人

1989 年にセガから発売の世界統一チャンプを目指す若者に、荒くれレスラーが襲い掛かるプロレスゲーム。SWF と SWA の統一チャンピオンを目指して 8 人の強敵を倒そう。キャラクターが大きく表示される映像は迫力満点。

© SEGA

■タイトル／鮫！鮫！鮫！

■稼働年／1989

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人

1989 年に東亜プランが開発した縦スクロールシューティングゲーム。3 種類のウェポンとボンバーを駆使して、東亜プラン STG の中でも高難易度の全 10 面クリアを目指せ！

©TATSUJIN Co., Ltd.

■タイトル／雷電

■稼働年／1990

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人

1990 年にセイブ開発から発売のシューティングゲーム。超高空戦闘爆撃機「雷電」を操作し、外宇宙生命体に侵略された地球を守れ！

©SEIBU KAIHATSU INC.

■タイトル ★／アウトゾーン

■稼働年／1990

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人

1990 年に東亜プランが開発した任意縦スクロールシューティングゲーム。宇宙仕事人であるサイボーグ戦士を操作して、16 方向ショットと 3WAY、スペシャルアイテムを駆使し、全 7 ステージを突き進むアクション要素も備えたタイトル。

©TATSUJIN Co., Ltd.

■タイトル／ソニックウイングス

■稼働年／1992

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人

1992 年にビデオシステムが制作のシューティングゲーム。戦闘機に乗り込み、全 8 ステージを突き進む。展開がスピーディでテンポよく楽しめる作品。

©HAMSTER Co.

■タイトル ★／達人王

■稼働年／1992

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人

1992 年に東亜プランから発売された TATSUJIN の続編とされる縦スクロールシューティングゲーム。キャッチコピーの「達人を超えて王となれ!!」が示すように、東亜プラン STG 史上難易度が極めて高いタイトル。

©TATSUJIN Co., Ltd.

■タイトル ★／ドギューン!!

■稼働年／1992

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人

1992 年に東亜プランから発売されたシューティングゲーム。通信の途絶えた基地へ、ロールアウトしたばかりの新型可変戦闘機ルシファーらは調査に向かう。しかし彼らの見たものは？謎の機械生命体の巣窟と化した基地であった・・・今、決死の逆襲が始まる。

©TATSUJIN Co., Ltd.

■タイトル ★／デザートプレイカー

■稼働年／1992

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人

1992 年にセガから発売の縦画面アクションシューティングゲーム。3 名のキャラクターから 1 名を選択し、ステージを攻略。アクション映画のような演出も。

© SEGA

■タイトル／BATSUGUN

■稼働年／1993

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人

1993 年に東亜プランが開発した縦スクロールシューティングゲーム。自機を 3 種類から選択、全 5 ステージを進む。自機レベルアップのエフェクトや敵破壊後の演出など派手さが特徴的！

©TATSUJIN Co., Ltd.

■タイトル／V.V (ヴィ・ファイヴ)

■稼働年／1993

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人（交互プレイ）

1993 年に東亜プランが製作のシューティングゲーム。自機「NA-00」を操作し、超現実体験ゲーム「グラインド・ストーマー」の 5 番目のメニュー V・V の目的を調査するストーリー。

©TATSUJIN Co., Ltd.

■タイトル／戦国エース

■稼働年／1993

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人

1993 年に彩京から発売の縦画面スクロールシューティングゲーム。「彩京シューティング」ともいわれる始まりの作品。邪教集団「新羅教」に誘拐された月姫の救出と、邪神復活の計画を阻止するストーリー。

© Psikyo © CITY CONNECTION CO., LTD.

■タイトル／疾風魔法大作戦

■稼働年／1994

■ジャンル／シューティング

■プレイ人数／1～2 人

1994 年にライジングが開発し、エイティングから発売されたシューティングゲーム。シューティングゲームの要素だけでなく、レースゲームの要素も入った作品。優勝目指し、6 つのステージを駆け抜ける！

© 1994 EIGHTING

- タイトル／ガンバード
- 稼働年／1994
- ジャンル／シューティング
- プレイ人数／1～2 人

1994 年に彩京から発売のシューティングゲーム。19 世紀ヨーロッパを舞台に 5 人の「大空の冒険者（ガンバード）」達を操作して、願いが叶う「アトラーの魔鏡」を集めよう。1 周目と 2 周目で難易度が変わる要素も。

© Psikyo © CITY CONNECTION CO., LTD.

- タイトル／ストライカーズ 1 9 4 5
- 稼働年／1995
- ジャンル／シューティング
- プレイ人数／1～2 人

1995 年に彩京が制作した第 2 次世界大戦を舞台にしたシューティングゲーム。実在する戦闘機を操り、敵機を撃墜していく。反射神経を研ぎ澄まして、「彩京弾」を避けていこう。

© Psikyo © CITY CONNECTION CO., LTD.

- タイトル ★／アームドポリス バトライダー
- 稼働年／1998
- ジャンル／シューティング
- プレイ人数／1～2 人

1998 年にライジングから発売のシューティングゲーム。法では裁ききれない悪を断つために組織された政府の秘密エージェント「ZERO COP」となり、闇世界を牛耳る悪徳企業「ギガンテック・サイバートロン社」を壊滅させよう！

© 1998 EIGHTING

- タイトル ★／バトルバクレイド アンリミテッドバージョン
- 稼働年／1999
- ジャンル／シューティング
- プレイ人数／1～2 人

1999 年にライジングが開発し、エイティングから発売されたシューティングゲーム。集中砲火の嵐を突き抜け、機関砲を掃射！最強の戦闘機「バトルバクレイド」の栄光を手に入れよう！

© 1999 EIGHTING

※「アウトゾーン」「ドギューン!!」は、日本国内において初移植。

※各タイトルロゴ、一覧表をご覧になりたい方は下記 URL よりお願いいたします

<https://prtimes.jp/a/?f=d5397-20211217-a5ee81ec88be4c3f14c7bfae20a27216.pdf>