

緊急事態宣言後、親子の自宅での勉強時間に変化 3分の1もの大人・子どもが自宅学習時間増加 約7割のお子さまが自主的に学習

～こどもが安心して学べる環境を作り、親も効率的な学びの時間を
セガトイズがオススメ！進級・進学を前に、しっかり学べる最新知育玩具 9 選～

株式会社セガトイズ（本社：東京都台東区、社長：佐々木章人、以下セガトイズ）は、緊急事態宣言が発令された11のエリアで、1歳から12歳までの子を持つ親600名に対し、「コロナ禍での学習時間の変化に関する調査」を行いました。

【調査結果サマリー】

- ①3割以上の家庭で、親子ともに自宅での学習時間が増加したと回答。
- ②7割以上の家庭が、親子ともに1時間前後の自宅での勉強時間増加が判明。
- ③自宅学習時間を自主的に増加させたお子さまの割合は、65%という結果に

※本リリースに含まれる調査結果をご掲載頂く際は、必ず「セガトイズ 調べ」と明記下さい。

※本リリースに記載していない調査結果もございます。詳細はリリース末尾に記載しております問い合わせ先まで御連絡ください。

【調査概要】

「コロナ禍における自宅学習に関する実態調査」

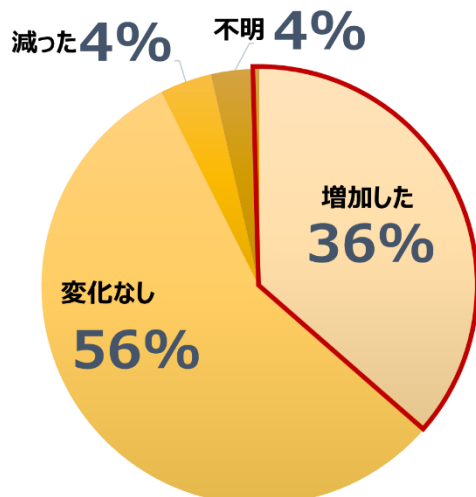
- ・調査方法：インターネットアンケート ・調査実施機関：楽天インサイト株式会社
- ・調査実施期間：2021年2月10日（水）～2021年2月12日（金）
- ・対象地域：緊急事態宣言対象11エリア（東京・神奈川・千葉・埼玉・栃木・大阪・兵庫・岐阜・愛知・福岡・京都）
- ・対象者：1歳～12歳の子を持つ親600名

〈アンケート結果〉

①3割以上の家庭で、お子さまの自宅学習時間が増加したと回答。（子：1歳から12歳）

【図1】

Q: 昨年の緊急事態宣言以降、お子様のご自宅での学習時間は増えましたか。

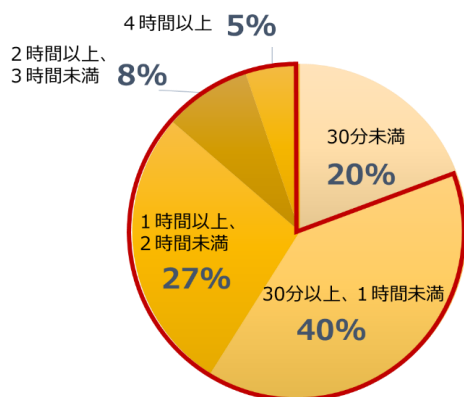


お子さま（1歳～12歳）

36%が自宅での勉強時間が
増加したと回答

② 自宅学習時間が増えた大人は 32% 半数以上の家庭で、親子ともに 1 時間前後の勉強時間増加したと回答。

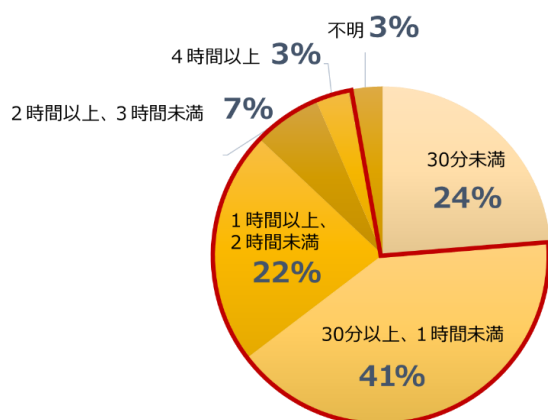
【図 2】 Q:昨年の緊急事態宣言以降、あなたの自己学習時間はどの程度増加しましたか。



**大人の32%が自宅学習時間が
増加したと回答**

そのうち、**80%が30分以上
勉強の時間が増加したと回答**
※勉強時間が増加したと回答した親
(n=190)

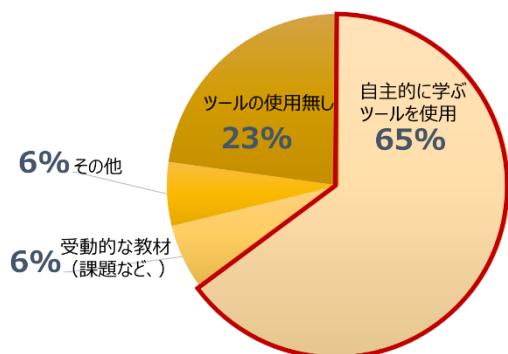
【図 3】 Q:昨年の緊急事態宣言以降、お子様の自己学習時間はどの程度増加しましたか。



お子さま（1歳から12歳）

**73%が30分以上
勉強の時間が増加したと回答**
(n=600)

③ 自宅学習時間を自主的に増加させたお子さまの割合は、65%という結果に



お子さま（1歳～12歳）

**65%が自主的に学ぶ
ツールを使用した
勉強の時間が増加したと回答**

セガトイズが実施したアンケートの結果から、自宅での学習時間が増えている結果を受け、親子の学ぶ時間を応援！
2021 年進級・進学準備にピッタリ！しっかりと学べる知育玩具 9 選をご紹介します！

緊急事態宣言以降、在宅勤務開始に伴いスキマ時間を活用しスキルアップの目的とした勉強時間が、親も子も増加している事が判明。子どもにもその流れを裏付けるかのように、日本玩具協会さま調べの 2020 年の年間おもちゃランキング TOP10 では知育玩具 6 商品がランクインという結果がでています。また、親のテレワークによるパソコン興味の増加、教育現場での早期のパソコン導入などにより、乳幼児向けジャンルでは、キーボードを搭載しているパソコン型 4 アイテムがランクイン。お子さまの大好きなキャラクターと触れ合いながら、パソコンの基本操作、プログラミング、英語など、これからの子どもたちに必要な知識を遊びの中で身につける事ができるアイテムが人気の結果が見る事ができます。セガトイズからは学ぶ時間が増加中の親子にピッタリな遊びながらもしっかりと学べる最新知育玩具をご紹介します。安心・安全でお子さまが集中して学べる最新知育玩具で、親御さまも自分の時間がしっかりとれるのでさらに効率よく学んでいただける環境を整えることができるのではないのでしょうか。

■前年比 220%の売り行きで絶好調！大好きなキャラクターと一緒に、プログラミング・英語も学べる「パソコン型」4 選

まるでホンモノのパソコン！マウス&キーボード搭載の「マウスできせかえ！すみっこぐらしパソコンプラス」

2019年10月に販売を開始した「すみっこぐらし」初のパソコン「マウスできせかえ！すみっこぐらしパソコン」は、販売台数10万台を超えるヒット商品です。『マウスできせかえ！すみっこぐらしパソコンプラス』は、すみっこぐらしをデザインした「専用ACアダプター」「マウスパッド」を付属し、人気のパープルカラーを取り入れ2020年7月に新発売いたしました。「すみっこぐらし」ならではのキャラクターを生かしたプログラミングメニューから、国語、算数、英語などのお勉強、パソコンの基本操作である、クリックやタイピングを活かしたパソコンメニューなど、ゲーム感覚で学べるメニューを136種類搭載。5種類のキャラクターの着せ替えマウスは、付け替えるごと液晶画面内のキャラクターが切り替わります。お子さまが大好きな「すみっこぐらし」と一緒に、これからの学習の原動力となる「学ぶことの楽しさ」を実感し、将来の可能性を広げてくれる商品です。



＜商品概要＞ 商品サイトページ：<https://www.segatoys.co.jp/sumikkogurashipc/>

■商品名：マウスできせかえ！すみっこぐらしパソコンプラス

■対象年齢：6才以上 ■価格：19,800円（税込） ■発売日：2020年7月16日（木）

■著作権表記：©2020 San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

パソコン待望の恐竜がテーマになって初登場「マウスでバトル!! 恐竜図鑑パソコン」

学んで遊んで強くなる！誰よりも恐竜に詳しくなる！最新版の恐竜図鑑も搭載。

世代を問わず人気のある「恐竜」に、英語もプログラミングも学べるパソコンが登場しました。恐竜をデザインした迫力満点なマウスカバーは、世界50カ国以上で販売し恐竜を学術研究に基づいて開発をおこなう「シュライヒ」監修のもと、リアルに再現しています。インターネットに接続することなく安全に遊びながら学べる「パソコン」「英語」「プログラミング」「図鑑」などの138種類のメニューを搭載。「図鑑」メニューには、最新の研究結果に基づき編集された「講談社の動く図鑑 MOVE 恐竜 新訂版」より、152種類の恐竜を復元画と共に収録しています。勉強や、ゲームをすることで“ポイント”を入手することができ、入手したポイントで恐竜マウスカバーに連動した5体の恐竜をレベルアップすることができます。お子さまが興味のある「恐竜」と“たくさん遊び学ぶことで成長する”ことを体験・実感し、挑戦する力を養います。



＜商品概要＞ 商品サイトページ：<https://www.segatoys.co.jp/dinosaurpc/>

■商品名：マウスでバトル!! 恐竜図鑑パソコン

■対象年齢：6才以上 ■価格：16,500円（税込） ■発売日：2020年9月17日（木）

■著作権表記：©MOVE/講談社 ©Schleich

お子さまの小さな手に合った、本格キーボード！『ディズニー&ディズニー/ピクサーキャラクター マジカルスマートノート専用ソフト マジカルスマートキーボード』で、ショートカットキー、ホームポジション、ローマ字入力を基本から学べる知育玩具。

『ディズニー&ディズニー/ピクサーキャラクター マジカルスマートノート専用ソフト マジカルスマートキーボード』は、別売りの「ディズニー&ディズニー/ピクサーキャラクター マジカルスマートノート」を“タブレットキーボード”へと変化する、専用キーボードとタイピングが学べる追加アプリがセットになった商品です。アプリにはタイピングレベルを判定する機能も搭載し、最高のSランクではペンで字を書くスピードと同等のレベル（1分間に40文字）を設定しています。自分のタイピングスピードは、ペンで文字を書くより早いのか？など、挑戦をしていただくことも可能です。お子さまの手に合ったキーボードで遊びながらタイピングスキルを幼いうちに習得することで、将来キーボード入力が必要になった際に大きなアドバンテージを持つ事ができます。勉強や仕事の効率が向上することで、お子さまの未来の可能性を大きく広げる要素が詰まった商品です。



＜商品概要＞ 商品サイトページ：<https://www.segatoys.co.jp/disney/smartnote/>

■①商品名：ディズニー&ディズニー/ピクサーキャラクター マジカルスマートノート

■対象年齢：6才以上 ■価格：17,600円（税込） ■発売日：2020年8月6日（木）

■②商品名：ディズニー&ディズニー/ピクサーキャラクター マジカルスマートノート専用ソフト マジカルスマートキーボード

■対象年齢：6才以上 ■価格：6,600円（税込） ■発売日：2020年11月12日（木）

■著作権表記：©Disney ©Disney/Pixar ©Disney. Based on the "Winnie the Pooh" works by A.A. Milne and E.H. Shepard.

ニューノーマル時代の教育は、暗記型から、思考型に変化！『名探偵コナン ナゾトキ Pad & キーボードセット』大人解答率わずか13.9%「Another Vision」制作のナゾトキも。

『名探偵コナン ナゾトキ Pad & キーボードセット』は、体験型謎解きゲームと呼ばれるイベントや謎解き関連書籍の制作などを行っている「東京大学謎解き制作集団 AnotherVision」が、制作をした本格的な問題を収録。1500問を超える謎解き問題の他に、「プログラミング」「漢字」「怪盗キッドのミニゲーム」や、キャラクターたちと一緒に写れるカメラ機能などの50以上のアプリを搭載し、名探偵コナンの世界に入り込んだかのような感覚に浸ることが可能です。プログラミングでは“条件分岐”に対応、プログラミングの基礎か



ら発展まで学ぶことができ、論理的思考を遊びながら磨くことができます。『名探偵コナン ナゾトキ Pad 専用ソフト コナンタイピング』では、さらに 50 種類のアプリと 400 問以上の問題が追加。次世代の教育に必要なタイピング、プログラミング、思考方法など先取りできる本格的なデジタルトイです。

＜商品概要＞ 商品サイトページ：<https://www.segatoys.co.jp/conan/>

■①商品名：名探偵コナン ナゾトキ Pad & キーボードセット

■対象年齢：6 才以上 ■価格：22,000 円（税込）■発売日：2020 年 9 月 17 日（木）

■著作権表記：©青山剛昌／小学館・読売テレビ・TMS 1996

■おやすみ前の大切な時間も学びの時間へと変貌！使い方次第では、素敵なうち時間としてのエンタテインメントも

ニューノーマル時代が到来し、ステイホーム期間で「うち時間」の過ごし方に注目が集まりました。その中で需要が大きく高まった「おもちゃ」は子どもだけではなく大人にとっても今まで以上に必要なアイテムと変化しました。セガトイズからは、うち時間をリッチに変貌させ、子どもと楽しく同じ時間を共有可能な、おやすみ前にも楽しめる「うち時間を充実させるトイ」2 点をご紹介します。

寝る前の親子の時間に英語耳も養える 昨年比 2 倍のうち時間の救世主！『Dream Switch（ドリームスイッチ）』

『ドリームスイッチ』は、明かりを暗くした部屋に寝そべり、親子で楽しく寝る前の時間を動く絵本を見ながら過ごすことができる画期的な商品です。シリーズ累計販売台数 20 万個を突破し寝る前の親子の時間を変えてきました。『Dream Switch（ドリームスイッチ）』には、30 冊の動く絵本を搭載。動く絵本には音声・字幕も収録、自分の声で絵本の読み聞かせはもちろんのこと、ナレーターによる英語での読み聞かせも選択いただけます。寝かしつけの際に一緒に楽しみながら、英語耳を養うことも。SNS 上ではドリームスイッチシリーズを活用したうち時間を充実させるエンタテインメントとしての新しい使い方も登場。ベランダでキャンピング風の時間を楽しむ“ベランピング”やうちの中で楽しめる“段ボールハウス”などで、シアター変わりに使用するなど、大きく変化した日常の中で、新しいコミュニケーションを創出する新たな「うち時間を充実させるトイ」としての使い方も登場しています。



＜商品概要＞ 商品サイトページ：<https://www.segatoys.co.jp/dreamswitch/>

■商品名：Dream Switch（ドリームスイッチ）

■対象年齢：3 才以上 ■価格：オープンプライス ※実売価格 16,280 円（税込）■発売日：2018 年 11 月 15 日（木）

大人も夢中に昨対 190%の大人気！スイッチ 1 つで天井に満点の星がうちで楽しめる『HOMESTAR Classic（ホームスタークラシック）』

『HOMESTAR Classic（ホームスタークラシック）』は、暗くしたお部屋にスイッチ 1 つでお部屋に 6 万個の星を投影することができる、世界初の光学式プラネタリウムです。ミクロの穴が開いた原板に光を当て、レンズを通して投影する光学式投影を採用しています。付属の原板は、日本から見た星空を堪能できる「日本の星空」と、星座のラインを引いた「星座ライン入り」2 枚が付属します。投影する星は実際の星の配置と同じのため、星座早見表などを用いて星座観察し、七夕や神話の話などを用いて学ぶことも。さらには、新たに星と星を結び自分だけの星座を作り、天文学者になったかのように名づけ体験などお楽しみいただけます。



＜商品概要＞ 商品サイトページ：<https://www.segatoys.co.jp/homestar/>

■商品名：HOMESTAR Classic（ホームスタークラシック）

■対象年齢：15 才以上 ■価格：12,100 円（税込）■発売日：2013 年 3 月 29 日（木）

■アンパンマンと一緒にたくさんのはじめましてを体験！ことば・すうじ・工作を楽しく学べる知育玩具 3 選 シリーズ累計 150 万個の実力！“ことば”で親子の世界を広げる「ことばずかん」

「アンパンマンおしゃべりいっぱい！ことばずかん」は、2010 年 4 月に登場し多くの子育て世代のパパ・ママたちから大きく支持され、昨年 10 周年を迎えました。『にほんごえいご二語文も！アンパンマンおしゃべりいっぱい！ことばずかん SuperDX』は、ペンで絵本をタッチすることで、モノの名前をアンパンマンたちがおしゃべりで教えてくれる絵本型の知育玩具です。絵本は 50 ページ以上にも及び、おしゃべりの数は 2200 種類以上、ことばを毎日楽しく学ぶことができます。また、日本語だけではなく、英語はもちろんのこと二語文も学ぶことができます。二語文とは、「ジュース、のむ」「あかい、帽子」など単語と単語を繋ぎ合わせたことばです。お子さまが二語文を言えるようになると、状況や気持ちを伝えることができるようになり、より具体的な言葉のコミュニケーションへと発展させ親子の世界を大きく広げる事の出来る商品です。



＜商品概要＞ 商品サイトページ：<https://www.segatoys.co.jp/anpan/kotobazukan/>

■商品名：にほんご えいご 二語文も！アンパンマン おしゃべりいっぱい！ことばずかん SuperDX

■対象年齢：3 才以上 ■価格：10,780 円（税込）■発売日：2017 年 2 月 9 日（木）

■著作権表記：©やなせたかし／フレーベル館・TMS・NTV

発売から 14 年間続くロングセラーの最新商品“すうじ”が学べる『おさつスイスイ！セルフでピピッ アンパンマンレジスター』

アンパンマンレジスターの最新商品『おさつスイスイ！セルフでピピッ アンパンマンレジスター』は、1 歳半から遊べるままごとトイで、お店屋さんごっこをしながら数字に触れ合うことができます。セルフレジの形をした本体には、星の形のセンサー部や、アンパンマンのハンドスキャナーの 2 種類があり、お店の定員になりきって商品をスキャンするなどの“ごっこ遊び”をお楽しみいただけます。商品をスキャンするとアンパンマンの声で「100 円」や「250 円」など商品の金額を教えてください。数字だけではなくお金にも親しむことができ、算数の勉強の予備知識として早い段階から遊びの中で取り入れることができる商品です。



＜商品概要＞ 商品サイトページ：<https://www.segatoys.co.jp/anpan/omiseyasan/>

■商品名：おさつスイスイ！セルフでピピッ アンパンマンレジスター

■対象年齢：1.5 才以上 ■価格：8,580 円（税込） ■発売日：2020 年 2 月 13 日（木）

■著作権表記：©やなせたかし／フレーベル館・TMS・NTV

集中力・試行錯誤力が身につく！ほんものそっくりな道具を使って“工作”DIY 体験！「アンパンマン くみたて DIY シリーズ」

『アンパンマン くみたて DIY ノーズパンチでたいけつだ！ねじねじアンパンマンごうとねじねじだんだん DX』では、アンパンマンに登場する「アンパンマン号」や「だんだん」などを、ほんものそっくりな電動ドライバーや、レンチを活用しバラバラになっているパーツ、ネジを使用して「組み立てる楽しさ」と「遊ぶ楽しさ」の両方を提供する商品です。

『アンパンマン くみたて DIY シリーズ』では、道具を使ってさまざまな組み立て方ができるので、特に“試行錯誤力”が身に付きます。「目標達成」に向けて「集中する」力も同時に育てます。

※一般財団法人日本キッズコーチング協会理事長幼児教育者の竹内エリカ氏による



「アンパンマン くみたて DIY シリーズ」は、付属するネジやパーツはシリーズを通じて使用することができ、オリジナルのメカを工作することもできます。アニメのシーンをマネして遊ぶことも、自由にストーリーを想像して遊ぶこともでき、集めるほどにお子さまの世界も広がる商品です。

＜商品概要＞ 商品サイトページ：<https://www.segatoys.co.jp/anpan/diy/>

■商品名：アンパンマン くみたて DIY ノーズパンチでたいけつだ！ねじねじアンパンマンごうとねじねじだんだん DX

■対象年齢：3 才以上 ■価格：10,780 円（税込） ■発売日：2020 年 10 月 29 日（木）

■著作権表記：©やなせたかし／フレーベル館・TMS・NTV

* * *

セガとセガロゴは株式会社セガまたはその関連会社の登録商標です。

SEGA and SEGA logo are registered trademarks of SEGA Co., Ltd. or its affiliates.