

～ 学業成就のお守りにもお薦め～

遊ぶことで癒し効果が実証された 『夢ふくろう』 副交感神経機能が高まりリラックス状態に導く玩具

株式会社セガトイズ(本社:東京都台東区柳橋 代表取締役社長 國分 功)は、2007年11月に発売した『夢ふくろう』について、国立大学法人 電気通信大学の人間工学専門家による実証実験を行いました。その結果、癒し効果が得られると実証されましたのでお知らせいたします。

『夢ふくろう』は本物のふくろうのディテールを再現し、子供から大人まで楽しめるペットロボットです。2002年に『夢ねこ』を発売して以来、当社が発売している『夢ペット』シリーズはユーザーの方々から癒される」という声を多数頂いております。

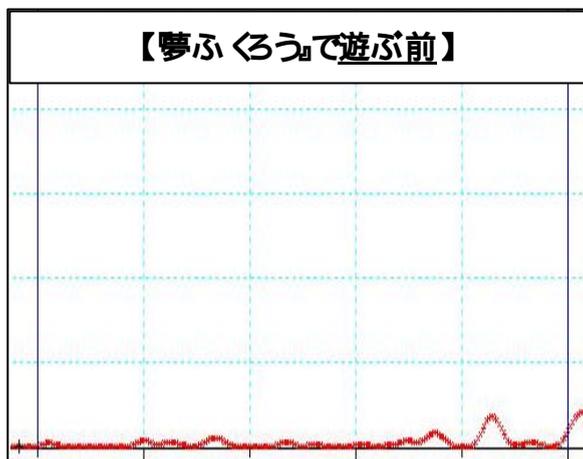
昨今「癒し」という抽象的な表現が多く使用されておりますが、専門的な検証を行った上で癒し効果をうたっていることがほとんどありません。当社は、『夢ふくろう』で遊んだ後の癒し効果を検証するため、国立大学法人 電気通信大学協力のもと実証実験を行いました。その結果、本商品の使用前後の感情的・身体的変化から癒し効果が得られるペットロボットであることが証明されました。

ふくろうは、日本では「苦労知らず」の鳥として、「不苦労」「福籠」「福老」などの文字をあてて「幸福を呼ぶ鳥」として古くから親しまれております。また、『夢ふくろう』のモデルになった【キンメフクロウ】は「知恵」「学芸」の象徴として広く知られております。学業成就のお守りとしても最適で、勉強の合間に癒しを与える逸品となっております。

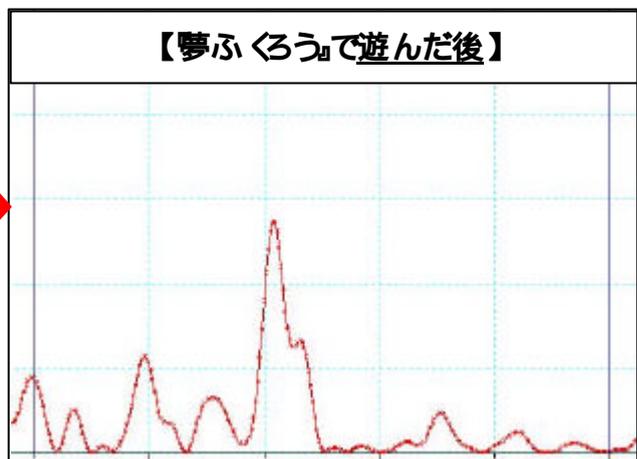
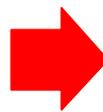
遊ぶ前後でのリラックス度の変化】

～ 副交感神経の活性化～

表の見方:縦軸が副交感神経の動きを表す



副交感神経が働かず、リラックスしていない緊張状態にある。



副交感神経が働き、リラックスしている状態。縦軸への変化があり、働いている。

【実証方法】

自律神経機能評価・・・心電図測定による『夢ふくろう』を遊ぶ前と遊んだ後でのリラックス度を評価
感性評価・・・『夢ふくろう』を遊ぶ前と遊んだ後で、アンケート調査を実施し、使用後の感情の変化を評価

【結果】

緊張状態にある被験者の2/3が、『夢ふくろう』で遊んだ後に、リラックス状態に導かれた。
(副交感神経機能が活性化された。1ページ目のグラフをご参照下さい)
『夢ふくろう』で遊ぶことで、『楽しい』、『リラックスした』などの感情表現が増加することが見出された。

【癒し効果とは】

副交感神経機能が高まり、リラックスした状態に導かれること。

【実験の詳細】

被験者数 : 44名 有効データ数 15名
検証期間 : 07年11月1日～08年1月8日
共同研究テーマ名 : 癒し系ミニロボット『夢ふくろう』遊戯時の感性工学研究

【夢ふくろう実証実験風景】



手首の脈拍から、『夢ふくろう』で遊ぶ前後の心拍数を計測します。

【夢ふくろう】



【夢ふくろう 製品概要】

商品名 : 夢ふくろう
発売日 : 発売中
希望小売価格 : 4,935 円 (税抜 4,700 円)
対象年齢 : 6 才以上
商品サイズ : (幅)10 × (高さ)17 × (奥行)11 cm
使用電源 : 単 4 アルカリ乾電池 × 3 本使用 (別売り)

【株式会社セガトイズ会社概要】

会社名 : 株式会社セガトイズ (英文 : SEGA TOYS CO., LTD)
代表者 : 代表取締役社長 國分 功 (こくぶん いさお)
所在地 : 〒111-0052 東京都台東区柳橋 1-4-4 ツイントラスビル
創業 : 1991 年 2 月
資本金 : 1,729 百万円 (2007 年 9 月末時点)
従業員数 : 190 名 (連結、2007 年 9 月末時点)
URL : <http://www.segatoys.co.jp/>