

Town 3

かがくタウン

CLICK



むちゅうのうちゅう

えほん
絵本のページ

20 ~ 21 ページ

CLICK



のりものロード

えほん
絵本のページ

22 ~ 23 ページ

CLICK



むちゅうパソコン

えほん
絵本のページ

24 ~ 25 ページ

CLICK



たまごラボ

えほん
絵本のページ

26 ページ

Town 3
かがくタウン

むちゅうのうちゅう

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパンド」のから（むちゅうがら）が

うちゅうむちゅうタイプ

になります。



- ~ を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
- を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
- を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。



※天体や星座の位置・サイズはあくまでイメージです。

体験ゲーム

ものしりクイズ
31

ものしりクイズ たいけん

うちゅうひこう
34

うちゅうひこう たいけん

ほしのかんさつ
32

ほしのかんさつ たいけん

デジタルずかん
35

デジタルずかん たいけん



を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。

げつめんちょうさ
33げつめんちょうさ
たいけん



ものしりクイズ

31



ものしりクイズ たいけん

えほんをタッチ



- えほんの  を e ペンでタッチすると ^{たいけん} 体験ゲームがはじまります。
- ものしりクイズの体験ができます。
- ^{たいけん} 体験ゲームが終了すると ^{しゅうりょう}  のスタンプがもらえます。

^{しゅつだい} 出題されたクイズの答えが ^{こた} 絵本 ^{えほん} 20～21 ページの中にあります。
^{えほん} 絵本のイラストを e ペンでタッチしてクイズに ^{こた} 答えましょう。



1

むちゅうのうちゅうのクイズが ^{しゅつだい} 出題されます。

2

^{ただ} 正しいと思う ^{おも} 解答を、
^{えほん} 絵本の 20～21 ページ内の
 イラストを e ペンでタッチして ^{こた} 答えてください。

3

クイズは ^{ぜん} 全 ^{もん} 3 問です。
 3 問終了すると ^お 体験ゲームは終わります。

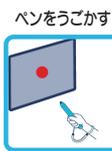
※ ^{かいいんぞく} 3 回連続で ^{ふせい} 不正解になると ^{つぎ} 次の ^{もんだい} 問題が ^{しゅつだい} 出題されます。
 3 問目の問題で ^{かいいんぞく} 3 回連続で ^{ふせい} 不正解になると ^{たいけん} 体験ゲームが ^お 終わります。



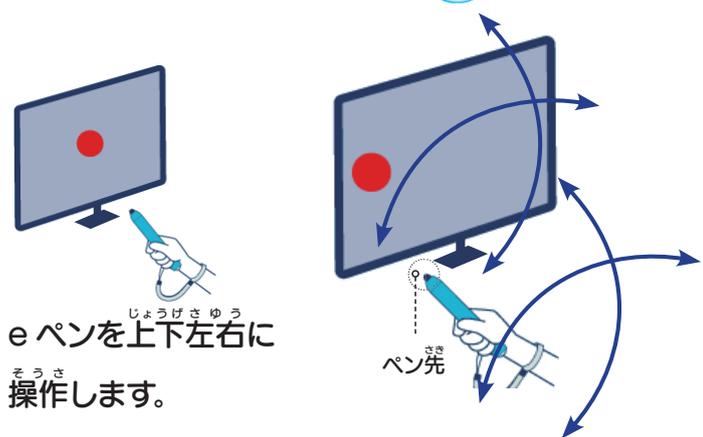
「こまったときは?」は ^{とりあつかい} 「取扱説明書ダウンロード」 ^{いちらん} 一覧にある「 **Q&A** こまったときは?」 ^{さんしやう} を参照ください。



ほしのかんさつ たいけん



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
- 星の観察の体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。



操作のポイント

e ペンを図のようにテレビ画面にむけ、上下左右に動かすと e ペンの動きにあわせて望遠鏡のレンズが動きます。

- ※ e ペンのペン先が画面に向くようにペンを持ちましょう。
- ※ e ペンを動かすスピードが速いと上手く操作ができない場合があります。
- ※ e ペンのペン先が、テレビ画面から外にずれてしまうと上手く操作できない場合があります。



夜空に浮かぶ星座を望遠鏡で探しましょう。



- 制限時間60秒以内にお題の星座を3つ探します。
- 画面に向けて e ペンを動かすと、望遠鏡のレンズの位置が変わります。星座に望遠鏡のレンズをしばらく当てると、星座の紹介イラストが出てきます。
- お題の星座を3つ見つけるか、制限時間が0になると終了です。



結果の表示が終わると体験ゲームは終わります。

※天体や星座の位置・サイズはあくまでイメージです。

「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A」こまったときは？」を参照ください。



げつめんちょうさ

33



げつめんちょうさ たいけん

マットをつかう



- 絵本の を e ペンでタッチすると体験ゲームが始まります。
- 月面調査の体験ができます。(地上の 1/6 の重力を e マットを使用して体験できます。)
- 体験ゲームが終了すると のスタンプがもらえます。

※eマットを接続しないと体験ゲームは、はじまりません。 また、eマットを接続するまでエラー画面は表示されます。

※eマットを接続せず、エラー画面からトップ画面に戻りたい場合は、ePICO本体の電源スイッチを押してもう一度絵本ソフトを起動してください。

お月様を走って、ジャンプして、色々調べてみましょう。



1

e マットの中央に立ちます。
足踏みマークが出たら、e マットの上で足踏みをします。
地上の 1/6 の重力なので体が浮いたように
ジャンプして前にすすみます。



2

障害物をよける
たまごパンダが「しゃがんで」、
「ジャンプ」というタイミングで
ジャンプをすると体がういたように
大ジャンプして障害物をよけることができます。
※ジャンプ中に左右の矢印をふむとふんだ方向に移動します。

ジャンプマークがでたら、
e マットの上でジャンプをします。



3

調査アイテムの取得
調査中にアイテムが登場します。
ジャンプしている最中に e マットの のマークを
踏んで左右移動ができます。
左右移動してアイテムをとりましょう。

4

制限時間が終了するか、ゴールすると
たまごパンダが取得した調査アイテムを教えてください。
結果の表示が終わると体験ゲームは終わります。

「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは?」を参照ください。



うちゅうひこう

34



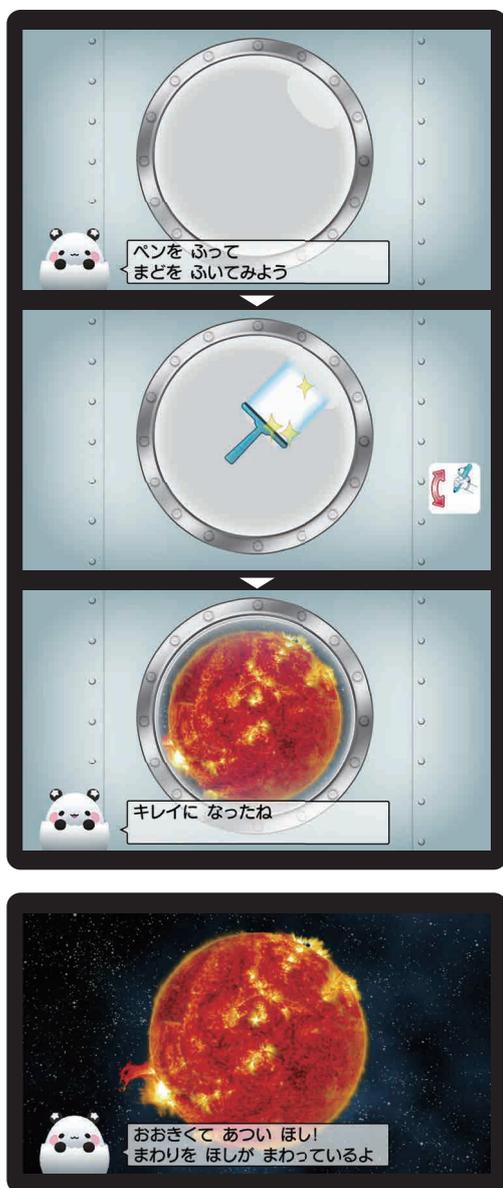
うちゅうひこう たいけん

ペンをふる



- 絵本の  を e ペンでタッチすると体験ゲームが始まります。
- うちゅうひこうのお仕事体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

よご うちゅうせん まど
汚れた宇宙船の窓をキレイにして
ゆうだい うちゅう げしき み
雄大な宇宙の景色を見てみましょう。



- 1  このマークが画面に出たら、e ペンを振ってください。
- 2 e ペンをたくさん振り、まどがキレイになると惑星、衛星、恒星が浮かび上がってきます。
- 3 まどから見える惑星、衛星、恒星についてたまごパンダが丁寧に解説をしてくれます。

かいせつ お
解説が終わると
たいけん お
体験ゲームは終わります。

「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」 一覧にある「Q&A」こまったときは? を参照してください。



デジタルずかん たいけん

えほんをタッチ



- **絵本の** **35** **を e ペンでタッチすると**
図鑑の説明が表示されます。
 - **図鑑に親しむ体験ができます。**
 - **体験ゲームが終了すると** **35** **のスタンプがもらえます。**
- 絵本** 20~21ページのデジタルずかんたいけんは、
★ **をタッチした、最初の1回だけスタンプがもらえます。**



絵本のイラストを e ペンでタッチして図鑑を確認してみましょう。



1

e ペンでタッチした場所の**図鑑**が、
音声と共に表示されます。

2

表示が終了すると
図鑑は終わります。



Town 3
かがくタウン

のりものロード

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパンダ」のから（むちゅうがら）が

のりものむちゅうタイプ

になります。



-  ~  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
-  を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
-  を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
-  を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。



体験ゲーム

36



てんしゃのうんてん
たいけん



38



デジタルずかん たいけん



を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。

37



ものしりクイズ たいけん





でんしゃのうんてん たいけん



- 絵本の **うんてん 36** を e ペンでタッチすると **たいけん** ゲームがはじまります。
- **でんしゃ** の **うんてんたいけん** 体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると **うんてん 36** のスタンプがもらえます。

※ e ペンをペンポートに挿して操作をします。

電車の運転士になりきって電車の運転をし、終点の駅を目指しましょう。



1

最初に車内へアナウンスをしましょう!

マイクのマークがでている間に声をだして 車内へアナウンスをします。(録音時間：5 秒)



e ペンのマイクの穴に向かって声をだして 「しゅっぱつしんこう!」と言って録音してください。



2

e ペンをペンポートに挿すと電車の運転レバーを操作できるようになります。

e ペンを手前や奥に倒して電車を運転します。手前に倒すとすすむパワーが大きくなり、電車の速度が速くなります。奥に倒すととまるパワーが大きくなり、電車の速度が遅くなります。パワーの大きさを固定するとスピードが固定されます。電車の速度はスピードメーターで確認できます。

スピードメーター



3

踏切やトンネルに入る前にボタンマークが出たら

e ペンの上のボタンを押して警笛を鳴らします。

ボタンマーク



4

駅が近づいてきたら停車ナビが表示されます。

[停車ナビ]



ホームの横(停車エリア)で電車が停まるようにスピードメーターを0km/hに落とします。停車エリアを過ぎても超過ライン手前で停まると自動でホームまで戻ります。超過ラインを過ぎてしまうと停車失敗です。



5

2 駅分運転をして、ホームに電車を停めると、運転の評価が表示され、体験ゲームは終わります。



「こまったときは?」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A」を参照してください。



ものしりクイズ



ものしりクイズ たいけん

えほんをタッチ



- えほんの 絵本の  を e ペンでタッチすると たいけん 体験ゲームがはじまります。
- ものしりクイズの体験ができます。
- たいけん 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

しゅつだい 出題されたクイズの答えが えほん 絵本22～23ページの中にあります。
えほん 絵本のイラストを e ペンでタッチしてクイズに 答えましょう。



1 のりものロードのクイズが しゅつだい 出題されます。

2 ただ 正しいと思う解答を、
えほん 絵本の 22～23 ページ内の
イラストを e ペンでタッチして 答え てください。

3 クイズは ぜん 3 問です。
3 問終了すると たいけん 体験ゲームは 終わります。

※ 3回連続で 不正解 になると 次の問題が しゅつだい 出題されます。
3問目の問題で 3回連続で 不正解 になると たいけん 体験ゲームが 終わります。



「こまったときは？」は  「取扱説明書ダウンロード」  一覧にある 「  Q&A 」。こまったときは？  を参照してください。



デジタルずかん たいけん

えほんをタッチ



- **絵本の** **38** **をeペンでタッチすると** **図鑑の説明が表示されます。**
 - **図鑑に親しむ体験ができます。**
 - **体験ゲームが終了すると** **38** **のスタンプがもらえます。**
- 絵本22~23ページのデジタルずかんたいけんは、**
- **★** **をタッチした、最初の1回だけスタンプがもらえます。**



絵本のイラストをeペンでタッチして図鑑を確認してみましょう。



1

eペンでタッチした場所の図鑑が、
音声と共に表示されます。

2

表示が終了すると
図鑑は終わります。



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A こまったときは？」を参照ください。

Town 3 かがくタウン

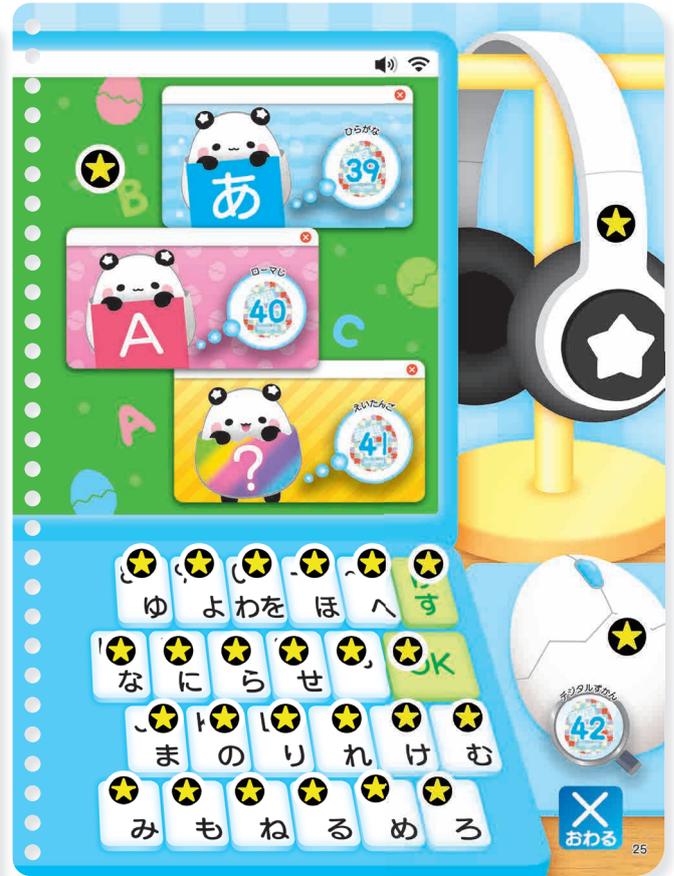
むちゅうパソコン

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパンダ」のから（むちゅうがら）が

パソコンむちゅうタイプ
になります。



-  ~  を e ペンでタッチすると体験ゲームがはじまります。
-  を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
-  を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
-  を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。



体験ゲーム

 ひらがなタイピング
たいけん 

 えいごタイピング
たいけん 

 ローマンタイピング
たいけん 

 デジタルずかん たいけん 

 を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。



ひらがな

39



ひらがなタイピング たいけん

えほんをタッチ



- えほんの  を e ペンでタッチすると ^{たいけん} 体験ゲームがはじまります。
- ひらがなタイピングの体験ができます。
- ^{たいけん} 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

^{えほん} 絵本のキーボードを e ペンでタッチしてタイピングしましょう。

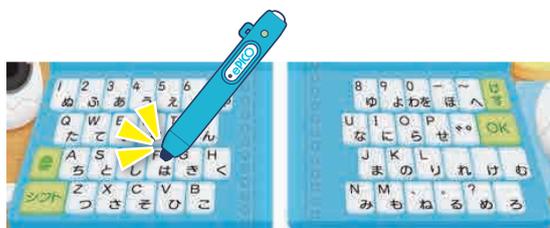


1

^{しゅつだい} 出題された ^{たんご} 単語を見て、
^{えほん} 絵本のキーボードの文字を 1 文字ずつ
e ペンでタッチして ^{たんご} 単語を ^{かんせい} 完成させましょう。

2

^{しゅつだい} 出題時に ^て ヒントが出ます。
^{がめんじょう} 画面上でタッチするキーの位置が黄色に光るので
^{えほん} 絵本のキーボードの文字から ^{おなじ} 同じ文字を探して
e ペンでタッチしてください。
e ペンでタッチすると文字が ^{もじ} 入力 ^{にゅうりよく} されます。



^{たんご} 単語が完成すると ^{とうじょう} イラストが登場します。

3

^{ぜん} 全 3 問をタイピングすると ^{たいけん} 体験ゲームは ^お 終わります。
※ ^{かいはんぞく} 3 回連続でミスタッチすると、^{たいけん} 体験ゲームが ^お 終わります。



「こまったときは？」は ^{とりあつかいせつめいしょ} 「取扱説明書ダウンロード」 ^{いちらん} 一覧にある「 **Q&A** ^{さんしやう} こまったときは？」を参照ください。



ローマ字

40



ローマ字タイピングたいけん

えほんをタッチ



- えほんの  を e ペンでタッチすると **たいけん** ゲームがはじまります。
- ローマ字タイピングの体験ができます。
- **たいけん** ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。
- ローマ字の入力については、ローマ字表をご確認ください。

※ヘボン式ローマ字を使用しています。パスポートに書く名前や地名、駅名などは基本的にローマ字が使われます。shi、chi、tsu など小学校の国語で習うローマ字とは異なるものもありますので注意してください。

えほんのキーボードを e ペンでタッチしてタイピングしましょう。

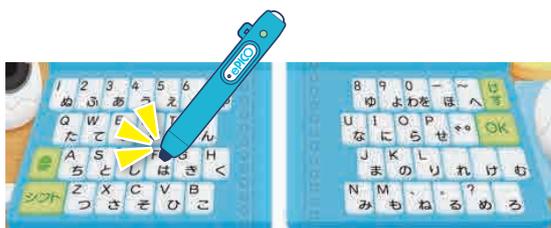


1

しゅつだい たんご み 出題された単語を見て、えほんのキーボードの文字を 1 文字ずつ e ペンでタッチして単語を完成させましょう。

2

しゅつだい し て 出題時にヒントが出ます。がめんじょうでタッチするキーの位置が黄色に光るので えほんのキーボードの文字から同じ文字を探して e ペンでタッチしてください。e ペンでタッチすると文字が人力されます。



たんご かんせい とうじょう 単語が完成するとイラストが登場します。

3

ぜん もん 全 3 問をタイピングすると **たいけん** ゲームは終わります。

※3回連続でミスタッチすると、**たいけん** ゲームが終わります。



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」 一覧にある「**Q&A**」 こまったときは？」 を参照してください。



ローマ字



ローマ字タイピング たいけん



ローマ字表 (ヘボン式)

a	i	u	e	o			
あ	い	う	え	お			
ka	ki	ku	ke	ko	kya	kyu	kyo
か	き	く	け	こ	きゃ	きゅ	きょ
sa	shi	su	se	so	sha	shu	sho
さ	し	す	せ	そ	しゃ	しゅ	しょ
ta	chi	tsu	te	to	cha	chu	cho
た	ち	つ	て	と	ちゃ	ちゅ	ちょ
na	ni	nu	ne	no	nya	nyu	nyo
な	に	ぬ	ね	の	にゃ	にゅ	にょ
ha	hi	fu	he	ho	hya	hyu	hyo
は	ひ	ふ	へ	ほ	ひゃ	ひゅ	ひょ
ma	mi	mu	me	mo	mya	myu	myo
ま	み	む	め	も	みゃ	みゅ	みょ
ya		yu		yo			
や		ゆ		よ			
ra	ri	ru	re	ro	rya	ryu	ryo
ら	り	る	れ	ろ	りゃ	りゅ	りょ
wa				n			
わ				ん			
ga	gi	gu	ge	go	gya	gyu	gyo
が	ぎ	ぐ	げ	ご	ぎゃ	ぎゅ	ぎょ
za	ji	zu	ze	zo	ja	ju	jo
ざ	じ	ず	ぜ	ぞ	じゃ	じゅ	じょ
da	ji	zu	de	do	ja	ju	jo
だ	ぢ	づ	で	ど	ぢゃ	ぢゅ	ぢょ
ba	bi	bu	be	bo	bya	byu	byo
ば	び	ぶ	べ	ぼ	びゃ	びゅ	びょ
pa	pi	pu	pe	po	pya	pyu	pyo
ぱ	ぴ	ぷ	ぺ	ぽ	ぴゃ	ぴゅ	ぴょ

※ヘボン式ローマ字を使用しています。パスポートに書く名前や地名、駅名などは基本的にローマ字が使われます。

shi, chi, tsu など小学校の国語で習うローマ字とは異なるものもありますので注意してください。

「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A」を参照してください。



えいたんご



えいごタイピング たいけん

えほんをタッチ



- えほんの  を e ペンでタッチすると ^{たいけん} 体験ゲームがはじまります。
- えいごタイピングの体験ができます。
- ^{たいけん} 体験ゲームが終了すると  のスタンプがもらえます。

^{えほん} 絵本のキーボードを e ペンでタッチしてタイピングしましょう。

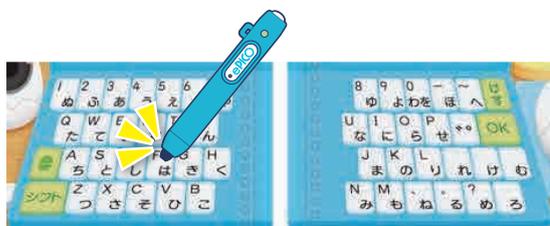


1

^{しゅつだい} 出題された ^{たんご} 単語を見て、
^{えほん} 絵本のキーボードの文字を 1 文字ずつ
e ペンでタッチして ^{たんご} 単語を ^{かんせい} 完成させましょう。

2

^{しゅつだい} 出題時に ^{ヒント} ヒントが出ます。
^{がめんじょう} 画面上でタッチするキーの位置が黄色に光るので
^{えほん} 絵本のキーボードの文字から ^{おなじ} 同じ文字を探して
e ペンでタッチしてください。
e ペンでタッチすると文字が ^{もじ} 入力 ^{にゅうりよく} されます。

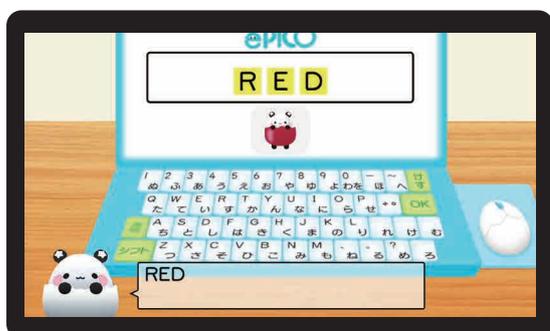


^{たんご} 単語が完成すると ^{とうじょう} イラストが登場します。

3

^{ぜん} 全 3 問をタイピングすると ^{たいけん} 体験ゲームは
^お 終わります。

※ ^{かいれんぞく} 3 回連続で ^{ミス} ミスタッチすると、^{たいけん} 体験ゲームが ^お 終わります。



「こまったときは？」は ^{とりあつかいせつめいしょ} 「取扱説明書ダウンロード」 ^{いちらん} 一覧にある「 **Q&A** 」 ^{さんしやう} こまったときは？」を参照ください。



デジタルずかん たいけん

えほんをタッチ



- 絵本の **42** を e ペンでタッチすると
 図鑑の説明が表示されます。
 - 図鑑に親しむ体験ができます。
 - 体験ゲームが終了すると **42** のスタンプがもらえます。
- 絵本 24~25 ページのデジタルずかんたいけんは、
 ★ をタッチした、最初の1回だけスタンプがもらえます。



絵本のイラストを e ペンでタッチして図鑑を確認してみましょう。



1

e ペンでタッチした場所の図鑑が、
 音声と共に表示されます。

2

表示が終了すると
 図鑑は終わります。



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A」こまったときは？」を参照ください。

たまごラボ

-  ~  を e ペンでタッチすると体験ゲームが始まります。
-  を e ペンでタッチすると体験ゲームがおわります。
-  を e ペンでタッチすると集めたスタンプを確認することができます。
-  を e ペンでタッチするとデジタル図鑑が表示されます。

このページの体験ゲームを多くプレイすると、ホーム画面の「たまごパ
ンダ」のから(むちゅうがら)が

じっけんむちゅうタイプ

になります。



体験ゲーム

かがくじっけん
43

かがくじっけん たいけん

デジタルずかん
44

デジタルずかん たいけん



を e ペンでタッチすると図鑑が表示されます。



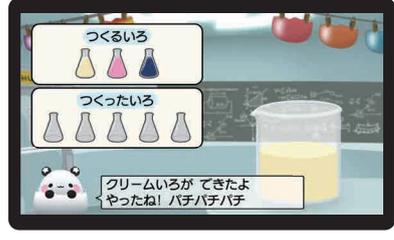
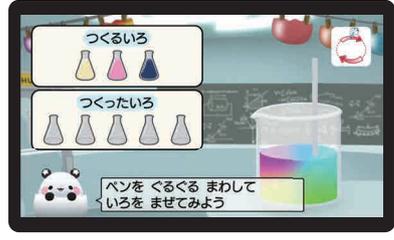
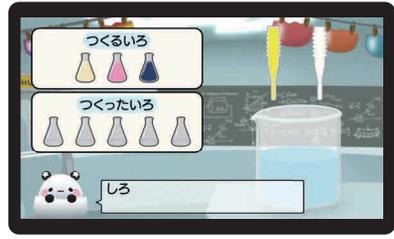
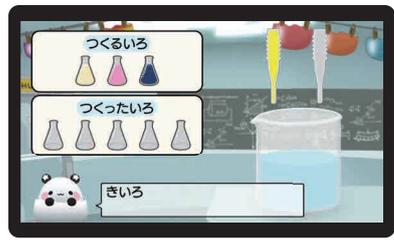
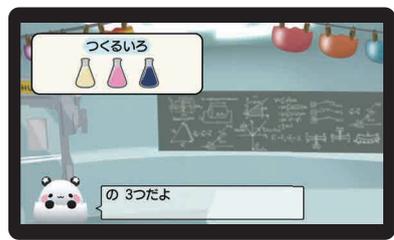
かがくじっけん たいけん



- 絵本の **43** を e ペンでタッチすると体験ゲームが始まります。
- 科学実験の体験ができます。
- 体験ゲームが終了すると **43** のスタンプがもらえます。

2つの色を混ぜて色をつかって、たまごパンダの殻を染めてみましょう。

- 1 たまごパンダから、3色のお題が出ます。
- 2 絵本 26 ページの色を e ペンでタッチして、お題の色を作成してください。色は5つ作成することができます。
- 3 色を1つ作成するために 絵本から2つの色を選びます。e ペンでタッチして選択します。e ペンをぐるぐる回して色を混ぜあわせませす。
- 4 5つすべての色が完成すると、たまごパンダの殻の色が作った色に変化します。
※色づくりは計5回です。お題の3色を先に作成した後は、好きな色を作成してみましょう。
- 5 実験が終了すると体験ゲームは終わります。



「こまったときは?」は「[取扱説明書ダウンロード](#)」一覧にある「**Q&A**」こまったときは?を参照ください。



デジタルずかん たいけん

えほんをタッチ



- **絵本の** **デジタルずかん** **44** **をeペンでタッチすると** **図鑑の説明が表示されます。**
 - **図鑑に親しむ体験ができます。**
 - **体験ゲームが終了すると** **デジタルずかん 44** **のスタンプがもらえます。**
- 絵本** **26** **ページのデジタルずかんたいけんは、**
- **★** **をタッチした、最初の1回だけスタンプがもらえます。**



絵本のイラストをeペンでタッチして図鑑を確認してみましょう。



- 1 eペンでタッチした場所の**図鑑**が、**音声と共に表示**されます。
- 2 **表示が終了すると** **図鑑は終わり**ます。



「こまったときは？」は「取扱説明書ダウンロード」一覧にある「Q&A」こまったときは？」を参照ください。