

★電卓モード★

けいさんしてみよう! 足し算、引き算ができるよ!

数値はキーでクリアできます

～入力例～ 2+4-5= → 2 + 4 - 5 =

※正数は最大で99、負数は5桁の計算ができます。

★ずうじモード★

ずうじをおぼえよう!

キーを押すと問題開始だよ!



- ・アンパンマンがよみあげた「ずうじ」と同じキーが押せれば正解です。問題は全5問です。正解数に応じてアンパンマンが評価をしてくれます。
- ・全問正解するとレベル2になります。レベル1にもどりたい時は「きりかえボタン」を押してずうじモードの最初にもどってください。
- ・「0」キーをもう一度押すと問題の最初にもどります。何も答えのキーを押さないで次の問題へ移動します。

レベル1は0～9の一桁
レベル2は10～100の数です

★けいさんモード★

けいさんもんだいをとろう!

キーを押すと問題開始だよ!



- ・アンパンマンがよみあげた「計算式」の答えのずうじキーが押せれば正解です。
- ・問題は全5問です。正解数に応じてアンパンマンが評価をしてくれます。
- ・「0」キーをもう一度押すとけいさんモードの最初にもどります。何も答えのキーを押さないで次の問題へ移動します。

2問までなら間違えても大丈夫です

★アンパンマンの4つの評価★

「ずうじモード」・「けいさんモード」では、問題の正解数に応じてアンパンマンが評価をしてくれます。



★エラー表示★



「レジスターモード」で結果がマイナスになったときや「正の数」が6桁を超えたとき、「負の数」が5桁を超えた時など、液晶表示が「E-」と表示されエラーになります。「E-」(エラー)になったときは、自動的に各モードの最初に戻ります。

★オートオフ機能★

各モードで何も操作がないと、約1分ごとにアンパンマンの音声がかかります。それでも約5分間操作がなかったときはアンパンマンの「またあそぼうね」のセリフの後、自動的に電源が切れます。再び遊ぶときはテンキーを押してください。遊び終わったら必ず電源スイッチをOFFにしてください。長期間遊ばない時は電池を抜いてください。

ピピッと おかいもの! アンパンマンレジスター

対象年齢 1.5歳以上

商品に合わせて選べるおもちゃ

23 39 49

★取扱説明書★

★各部の名称★



うしろの液晶カードはレジスター本体背面に入れてください。

★セット内容★

- | | | | | | | | | | |
|-----------|----|---------|----|-----|----|------|-----|-----|-----|
| レジスター本体 | 1個 | ポイントカード | 1枚 | 牛乳 | 1個 | たまご | 1個 | バナナ | 1個 |
| おかいものかご | 1個 | スマートフォン | 1個 | お茶 | 1個 | がんづめ | 1個 | お札 | 10枚 |
| うしろの液晶カード | 1枚 | パン | 1個 | カレー | 1個 | コイン | 24枚 | | |

△注意(ちゅうい)
 注意書の方へ、必ずお読みください。
 ●付属品も大切に保管してください。破損したり、ぶつかったり、ぬるまわすなど強い衝撃を与えたりする使用はしないでください。●液晶が壊れる、故障した時は直ちに使用をやめてください。●入替キーのコードは、指などに巻きつけないでください。血がかわなくなる危険です。●本製品の付属品は、全て遊ばせものではありません。口の平には絶対に入れないでください。●おもちゃの部品が破損したり、破損品も大切に保管してください。●電池の入れ替えは必ず説明書を読んでください。●電池の交換は必ず説明書の方で行ってください。●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使うしないでください。●トイプラスマイナスを正しくお取り扱いください。●おんたすは必ずスイッチを切り電源をはずしてください。●ショートさせたり、火気、加熱、火の中に入れてはなりません。●水、電気が入った液がこぼれたときなどは必ず電源のスイッチをOFFにしてください。おまけや付属品に付いた液は水で洗ってください。●充電するときは、本体の充電指示の表示に従ってください。

(使用上の注意)
 (おもちゃや食品、飲料のものにならないようにご注意ください)
 ●必ず商品に「△注意」などの注意事項をよく読んでからご使用ください。また、この取扱説明書も大切に保管してください。
 ●必ずおまけや食品、飲料、おもちゃの部品は、口の平には絶対に入れないでください。
 ●おもちゃの部品は、必ずおまけや食品、飲料、おもちゃの部品は、口の平には絶対に入れないでください。
 ●おもちゃの部品は、必ずおまけや食品、飲料、おもちゃの部品は、口の平には絶対に入れないでください。
 ●おもちゃの部品は、必ずおまけや食品、飲料、おもちゃの部品は、口の平には絶対に入れないでください。
 ●おもちゃの部品は、必ずおまけや食品、飲料、おもちゃの部品は、口の平には絶対に入れないでください。

株式会社 **セガトイズ**
 〒150-0012 東京都渋谷区広尾 1-1-39 恵比寿プライムスクエアB/F
 商品部 購買課 共同会社
 (株)セガトイズ お客様相談センター
 〒110-0006 東京都台東区秋葉原 1-1 秋葉原ビジネスセンター2F
 〒110-0006 東京都台東区秋葉原 1-1 秋葉原ビジネスセンター2F
 〒110-0006 東京都台東区秋葉原 1-1 秋葉原ビジネスセンター2F
 〒110-0006 東京都台東区秋葉原 1-1 秋葉原ビジネスセンター2F

★電池の入れ方★

【スマートフォンの充電ケーブル（付属）】
 どのようにプラスドライバーを使って
 プラスマイナスを間違えないように
 電池をセットしてください。



※電池の正負は必ず反対の向きが正しくついています。
 ※付属のプラスドライバーをご使用ください。

★電池の入れ方★



※電源スイッチは本体右側にある電源スイッチをONにしてください。

★液晶表示部分詳細★



※不正解のときは「不正解」のとき表示されます。
 ※正解のときは「正解」のとき表示されます。

★モードきりかえボタンの説明★

モード
 モードきりかえボタンを押す毎にモードが
 矢印の順番に変わります。電源ON後は
 レジスターモードからはじまります。

- ★レジスターモード★ …… スキャナーでレジ遊びができます。
- ★電卓モード★ …… 足し算、引き算ができます。
- ★そろじキーモード★ …… そろじ合わせの遊びができます。
- ★ばいじんモード★ …… 簡単な計算問題が出題されます。

★テンキー部分詳細★

モードきりかえボタン
 押す毎にモードを切りかえます。

おしゅべりボタン
 レジスターモードでは押すと
 アンパンマンがおしゅべりします。

リセットボタン
 ※電池交換後に必ず押してください。
 また、どうしてもエラーが
 続いたら、すべてを
 リセットする前に使います。
 ※元のモードで押してください。

そろじキー
 「レジスターモード」での
 商品入力終了や、おつりの
 算出に使います。

0-9
 そろじの入力に使います。

+キー
 引き算やマイナス
 の入力に使います。

=キー
 足し算やプラスの入力に
 使います。レジで入力した
 プラス記号はなくなります。

★レジスターモード★ ステップ1~4でおかいものあそびをしよう!

STEP 1 商品を入力しよう!

なんでもハンドスキャン、
 なんでもスキャン、
 よみあげスキャン、
 そろじキーで入力
 してください。

そろじキーで商品を入力するとき
 + か ○ → 「そろじ」の状態で押してね。

60円と100円の品物を買うとき
 + 6 0 + 1 0 0

→ 続けて値段を入れたり、スキャンもできるよ。
 ※途中で合計金額がマイナスになった場合はおかいもの金額にもどります。

★ばいじんまんハンドスキャナー なんでもハンドスキャン

このボタンが
 きちんと押
 されるよう
 にしてください



ばいじんまんのハンドスキャナーの
 裏面のボタンにおちにあるものを
 押し当てると、金額をよみあげ入力
 することができます。
 ※よみあげ金額はランダムです。

【商品別の押し（キック）のやりかた】

○ キーを押してからスキャンをすると、商品（金額）の取り消しができます。
 そろじキーの場合は、○ キーを押してから金額のそろじキーを押します。
 加算の時と同様に次に入力があるとそろじが確定され減算されます。

一度スキャンした商品を取り消すときは ○ を押してからスキャンしてね。

例 ○ “お茶”をスキャン → 続けて値段を入れたり、スキャンもできるよ。
 なんでもスキャンも同じく、○ → スキャンで取り消せるよ。

※商品の種類、入力していない金額も取り消すことが可能です。

数字キーで買うのを取り消すとき

例 200円の品物を買うのを取り消すとき
 ○ 2 0 0 → 続けて値段を入れたり、スキャンもできるよ。

★本体スキャナー
なんでもスキャン
 pi! 100円!!

※本体付属以外の小物を本体
 スキャナー部分に当てるように
 近づけると、アンパンマンが
 値段をよみあげ、入力することが
 できます。
 ※よみあげ金額はランダムです。

★本体スキャナー
**おもしろ
音スキャン**
 pi! ぼよーん

スキャンする
 ときどき
 おもしろい音が
 聞こえるよ!

★本体スキャナー
よみあげスキャン
 pi! お茶、
 150円!!

※本体付属小物のバーコード部分を
 本体スキャナー部分に当てるように
 近づけると、アンパンマンが名前と
 値段をよみあげます。スキャンを続ける
 と自動的に金額が加算されていきます。
 ※途中で押して、金額の数字を入力してください。

STEP 2 ぜんぶていくら?

商品が
 終わったら
 657

スマートフォンの
 おしゅべりボタン
 を押して、
 おかいけいできました。

★スマートフォンの スマートフォンでおしゅべり

スマートフォンで
 おしゅべりしてね!

おかいけい
 できました!

シャララン!

金額が657円です。

※本体スキャナーにスマートフォンを近づけると、おかいけいが
 できます。商品が入力が終わったらスマートフォンをスキャンして
 ください。「シャララン」という音の後に、「スマートフォンで
 おしゅべりですね!」もしくは「おかいけいできました!」とおしゅべり
 します。そのあと合計金額を読み上げます。

【ぜんぶていくら?】のやりかた

商品の入力が終わったら = キーを押すか、スマートフォン
 を本体スキャナーでスキャンします。それまでの合計金額が液晶
 に表示され音声でよみあげられます。スマートフォンではそのまま
 お会計が変わります。= キーでは押された後も入力すること
 ができますが、それまでの入力はクリアされ最初からになります。

★ポイントカード ポイントカードモスラッシュ

pi! pi!

30ポイントです

ポイントカードをスラッシュするとポイント
 をよみあげます。
 みぞにそって上から下まで動かしてください。
 ※よみあげるポイントはランダムです。
 ※ときどき1000ポイントたまってもファンファーレがなるよ!
 ※ポイントカードスラッシュはSTEP1-4の1つでもスラッシュすることができま

STEP 3 おつりはいくら? (1,000円お預かりの時)

1,000円のお預かりの時、
 おつりは343円です。

343

キーを押して、残った金額をそろじキーで押します。最後に = キーを押して、
 おつり → 1 0 0 0 → =

【おつりはいくら?】のやりかた

○ キーを押して「預かり金額」を入力したら =
 キーを押します。「預かり金額」と「おつり」を液晶に表示
 し、音声でよみあげます。「預かり金額」を入力しないで
 = キーを押すと合計金額と同額のお預かりとして、
 おつりは0円となります。※預かり金額は99999円まで入力可能です。

STEP 4 おかいものおわりかた

おかいけい
 終わりました。

OPENボタン
 商品のスキャンがされていない場合
 = キーをもう一度押すか、OPENボタンを
 押すと、それまでのお買い物が終わって、最初に戻るよ。
 の開く音のみになります。

※本体スキャナーの筐体には高圧電圧を使用しています。直前日元の当たる所や熱源の明るさによっては正常に動作しない場合があります。