

2008年3月3日  
株式会社セガトイズ

**90万部を超える大ヒットの書籍をソフト化！！**  
**『1日10分でえがじょうずにかけるピーナ』2月28日 新発売**  
**モニター調査の結果 8割以上が絵の上達を実感！！**

株式会社セガトイズ(本社:東京都台東区柳橋 代表取締役社長:國分 功)は、お子様の「想像力」と「表現力」を育むピーナ専用ソフトウェア『1日10分でえがじょうずにかけるピーナ』(4,095円/税込)を2月28日に発売いたしました。

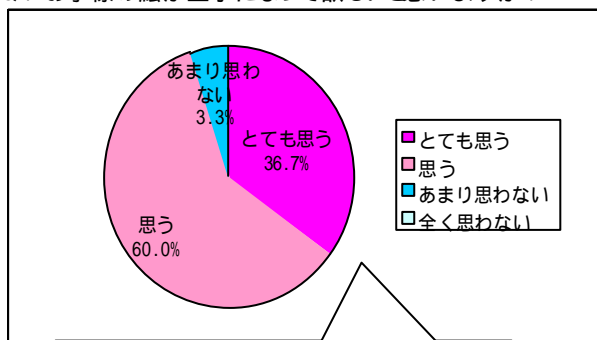
当製品は、株式会社講談社より発売され、「物の形を の組合せで捉えることで、誰でも上手に絵が描けるようになる”メソッドでシリーズ90万部を超える大人気書籍『1日10分でえがじょうずにかけるほん』\*1をソフト化した商品です。



『1日10分でえがじょうずにかけるピーナ』  
(C) 秋山風三郎/講談社 (C) SEGA TOYS 2008

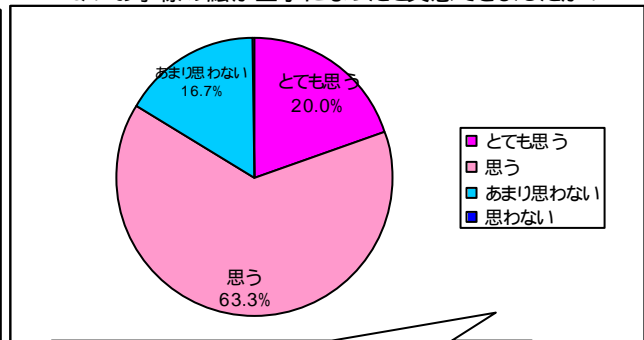
近年、多くの親が子供に養って欲しい能力として絵を含む「表現力」を一番に挙げています。弊社では、当ソフト発売に先立ち3歳から5歳までの子供30名を対象にモニター調査を実施いたしました。結果、まず子供の80%がお絵かきが好きであること、そして親の95%が子供に絵が上手になってほしいと思っていることがわかりました。一方で、40%以上の親が絵が苦手と答えており、絵が苦手な親ほど子供に上手になって欲しいという傾向が強く表れました。そして当ソフトを体験したことにより、何と80%以上の親が子供の絵が上手になったと実感しているという結果が出ています。

Q: お子様の絵が上手になって欲しいと思いますか?



95%以上の親に子供の絵が上手になって欲しいニーズあり!

Q: お子様の絵が上手になったと実感できましたか?



なんと80%以上の親が上手になったと実感!!

アドバンスピコ・ビーナ<sup>2</sup>(以下、ビーナ)はテレビにつなげて遊びながら学べる知育玩具です。ビーナの特長を活かしアニメーションで動くお手本を見ながらかたちを覚えて、絵の描き方を学べます。また、描いた絵は動いたり、ゲームやイベントで遊ぶこともできます。書籍とは異なるビーナならではの映像・演出・ストーリー性など、お絵かきがもっと楽しくなる仕掛けが満載です。また別売りの「ビーナ専用SDカードリーダー」を使えば、描いた絵をSDカードに保存できるので、子供が上達していく過程を確認することも出来ます。

**○△□を組み合わせると、絵がじょうずに描けるよ!**

おてほんをみながら描こう

おてほんは 60種類以上!

ほらね! **かんたん**に かけるね!

あたまを まるくかく    みみを まるくかく    どうたいをよこに まるくかく    あしを しかくにかく

アニメーションで動く描き順を見ながらお絵描きしてね!

いろ 色をぬって **かんせい** 完成!



**描いた絵を使って、ゲームやイベントが楽しめるよ!**

**おりょうりをつくらう!**    **きせかえあそびができるよ!**    **のりものでレースをしよう!**

ほうちようで にんじんを きってね    これでいい? きまつたら あかいボタンを おしてね    のものな 乗り物を描いてレースをしよう!

やさい 野菜を描いて、お料理しよう!

ふく 服を描いて着せかえあそび



**\*1: 1日10分でえがじょうずにかけるほん**

秋山風三郎 (あきやまかぜさぶろう) 著。株式会社講談社より8シリーズ発売中。  
物のかたちのほとんどは の組み合わせで出来ています。物の形を捉えれば創造力が高まり、組み合わせることで簡単に絵が上手に描けるようになります。シリーズ累計 90 万部を超える大人気の幼児知育ドリルです。

**\*2: アドバンスピコ・ビーナ(Beena)について**

アドバンスピコ・ビーナ(以下、ビーナ)は、セガトイズが「遊びながら学ぶ」というコンセプトのもとに開発した知育教育玩具です。現在までに約 30 万台を販売。子どもだけでなく親や教育者からも今日の社会で最適な教育製品として支持されています。ビーナの名前の由来は、英語の「Be Natural」(= 自然であること)です。お子様が自然に遊びながら学ぶことを尊重しています。

モニター調査概要 モニター結果の詳細をご入用の際はご連絡ください。

**対象ソフト**

2月28日発売ビーナ専用ソフト「1日10分でえがじょうずにかけるビーナ」

**対象者**

3～5歳男女30名

**期間**

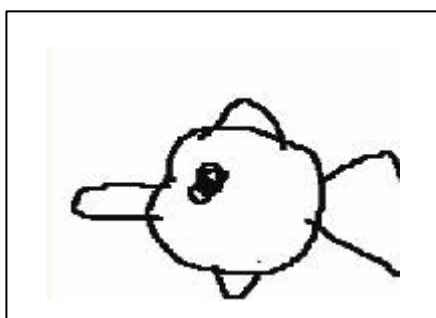
07年12月9日～23日

Q :お子様の絵が上手になったと実感した主な理由は?(自由回答)

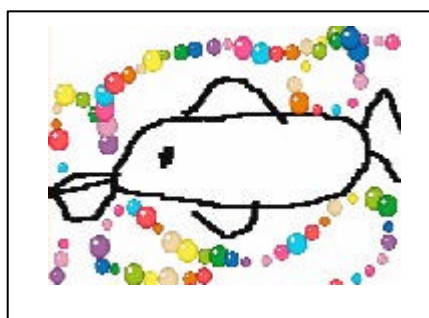
- ・お手本があるので物の形が捉えられて、お絵かきできる幅が広がった。(4歳女児)
- ・初めは何を描いているか分からなかったが、物の特長を捉えて描けるようになった。(4歳男児)
- ・初日よりお絵かきのとき、線や型など描きこむものが増えている。(4歳男児)
- ・動物の特長を捉えるようになった(耳が上についている、鼻が丸い、四足の動物など)。(5歳女児)
- ・絵が苦手だったけど、このソフトで自信がついたようだ。(5歳女児)
- ・まっすぐ線を引く、丸を描くなどが出来るようになった。(3歳男児)
- ・食べ物のお絵かき上手に描けるようになり、今ではお手本なしでも描けるようになった。(4歳男児)
- ・色使いなどに変化が見られて表現力がついたと思う。(5歳男児)
- ・丸や四角の端と端をきちんとつなげて描けるようになった。(3歳女児)
- ・初めと比べお絵かきも塗り絵もとても表現力がつき何を描いているか分かるようになった。(3歳女児)

**体験モニター 作品例**

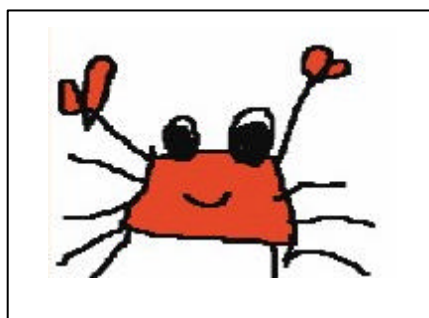
モニターの初日と最終日にお絵かきをBeena専用SDカードリーダーで保存



3歳男児  
テーマ:イルカ



4歳女児  
テーマ:カニ



5歳男児  
テーマ:カブトムシ



### 【商品概要】

商品名 : 1日10分でえがじょうずにかけるビーナ  
発売日 : 2008年2月28日  
希望小売価格 : 4,095円 (3,900円 / 税抜き)  
対象年齢 : 3歳以上 (メインターゲットとして3歳~5歳)  
商品サイズ : 167(幅)×191(高さ)×15(奥行)mm  
使用電源 : なし  
年間販売目標 : 20,000本  
販売流通 : 全国の有名百貨店、大手量販店、玩具専門店、家電量販店 など  
コピーライト : (C) 秋山風三郎/講談社 (C) SEGA TOYS 2008

### 【株式会社セガトイズ会社概要】

会社名 : 株式会社セガトイズ (英文 :SEGA TOYS CO., LTD )  
代表者 : 代表取締役社長 國分 功 (こくぶん いさお)  
所在地 : 〒111-0052 東京都台東区柳橋 1-4-4 ツイントラスビル  
創業 : 1991年2月  
資本金 : 1,729百万円 (2007年9月末時点)  
従業員数 : 190名 (連結、2007年9月末時点)  
URL : <http://www.segatoys.co.jp/>

### 【株式会社講談社概要】

会社名 : 株式会社講談社  
代表者 : 代表取締役社長 野間 佐和子 (のま さわこ)  
所在地 : 東京都文京区音羽 2-12-21  
創業 : 1909年11月  
資本金 : 3億円  
URL : <http://www.kodansha.co.jp/>